Автономная некоммерческая организация «Профессиональная образовательная организация «Московский Международный Колледж»»

|  |  |
| --- | --- |
| Специальность: | 09.02.07 Информационные системы и программирование |
| Дисциплина/МДК: | МДК Разработка кода |

ОТЧЕТ

к практическому занятию № 1

Тема: Создание диаграмм прецедентов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил студент гр. И-9-23 | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Исаев М. |
| Оценка | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  |  | (оценка прописью) |
| Проверил преподаватель | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

# Кратка теория

Цветовое кодирование – это мощный инструмент для визуализации и анализа диаграмм последовательностей и диаграмм прецедентов. Оно позволяет:  
**1. Уточнить диаграмму последовательностей:**

* **Разграничение объектов:** Разные цвета для разных объектов (акторов, объектов, сообщений) делают диаграмму более наглядной и понятной.
* **Визуализация потоков:** Выделение цветов для разных типов сообщений (синхронные, асинхронные, запросы, ответы) улучшает понимание динамики взаимодействия объектов.
* **Акцент на проблемах:** Выделение цветом участков диаграммы с потенциальными проблемами (например, блокировки, задержки) позволяет легко их обнаружить и устранить.  
  **2. Уточнить диаграмму прецедентов:**
* **Разграничение акторов:** Разные цвета для разных акторов (пользователей, системы) делают диаграмму более структурированной.
* **Визуализация ролей:** Цветные обозначения для ролей акторов (например, администратор, гость) позволяют лучше понять контекст взаимодействия.
* **Акцент на сложностях:** Выделение цветом сложных или проблемных прецедентов облегчает их дальнейшую разработку и тестирование.  
  **Примеры цветового кодирования:**
* **Объекты:** синий, зеленый, оранжевый
* **Сообщения:** красный (запрос), зеленый (ответ), фиолетовый (синхронный), голубой (асинхронный)
* **Роли акторов:** красный (администратор), синий (гость), зеленый (пользователь)  
  **Преимущества цветового кодирования:**
* Улучшает читаемость диаграмм.
* Делает информацию более доступной и понятной.
* Помогает обнаружить и устранить ошибки.
* Способствует более эффективной работе с диаграммами.  
  **Важно:**
* Выбирать цвета, контрастные и легко различимые.
* Придерживаться единой цветовой схемы для всей диаграммы.
* Составить легенду для цветовых обозначений.  
  Цветовое кодирование — это ценный инструмент, который позволяет более эффективно использовать диаграммы последовательностей

# Легенда

### Диаграмма последовательностей

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Цвет** | **Значение** | **Примечания** |
| **Синий** | Объект (актер) | Представляет основные объекты системы. |
| **Зеленый** | Вспомогательный объект | Объекты, которые помогают основным объектам. |
| **Оранжевый** | Сообщение | Общее обозначение для всех типов сообщений. |
| **Красный** | Запрос | Указывает на запрос от одного объекта к другому. |
| **Зеленый** | Ответ | Обозначает ответ на запрос. |
| **Фиолетовый** | Синхронное сообщение | Сообщение, которое требует немедленного ответа. |
| **Голубой** | Асинхронное сообщение | Сообщение, которое не требует немедленного ответа. |

### Диаграмма прецедентов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Цвет** | **Значение** | **Примечания** |
| **Красный** | Актор (администратор) | Пользователь с расширенными правами. |
| **Синий** | Актор (гость) | Пользователь с ограниченными правами. |
| **Зеленый** | Актор (обычный пользователь) | Стандартный пользователь системы. |
| **Желтый** | Прецедент | Основная функциональность системы. |
| **Фиолетовый** | Сложный прецедент | Прецедент с повышенной сложностью или рисками. |
| **Серый** | Неактивный прецедент | Прецедент, который не реализован или временно отключен. |

### Примечания по использованию цветового кодирования:

* **Контрастность:** Выбирайте цвета, которые хорошо различимы друг от друга, чтобы избежать путаницы.
* **Единообразие:** Используйте одну и ту же цветовую схему на всех диаграммах для обеспечения согласованности.
* **Легенда:** Всегда включайте легенду в диаграмму, чтобы пользователи могли легко понять значение используемых цветов.  
  Эта легенда поможет вам лучше интерпретировать диаграммы и упростит процесс разработки и анализа систем.

### Цели работы:

1. **Изучение основ диаграмм последовательностей и прецедентов:** Понять, как визуализировать взаимодействия между объектами и актерами в системе.
2. **Разработка цветового кодирования:** Создать систему цветового кодирования для упрощения восприятия диаграмм и улучшения их читаемости.
3. **Создание диаграмм:** На основе изученных принципов и цветового кодирования разработать примеры диаграмм для конкретных сценариев.
4. **Анализ и улучшение диаграмм:** Провести анализ созданных диаграмм, выявить возможные недостатки и предложить улучшения.
5. **Документирование результатов:** Оформить результаты работы в виде документации, включая легенду и пояснения, для дальнейшего использования и обучения.

### Порядок выполнения работы:

1. **Исследование теории:**
   * Изучить литературу по диаграммам последовательностей и прецедентов.
   * Ознакомиться с существующими методами визуализации и их применением в системном анализе.
2. **Разработка цветового кодирования:**
   * Определить основные объекты и сообщения, которые будут использоваться в диаграммах.
   * Выбрать цвета для различных элементов, основываясь на принципах контрастности и читаемости.
3. **Создание примеров диаграмм:**
   * Выбрать конкретные сценарии или процессы для визуализации.
   * Разработать диаграммы последовательностей и прецедентов, используя ранее созданное цветовое кодирование.
4. **Анализ диаграмм:**
   * Провести анализ созданных диаграмм на предмет их понятности и наглядности.
   * Выявить возможные недостатки и области для улучшения.
5. **Документирование работы:**
   * Оформить результаты работы в виде документации, включающей цели, порядок выполнения, легенду цветового кодирования и примеры диаграмм.
   * Подготовить презентацию для представления результатов работы заинтересованным сторонам.
6. **Обсуждение и получение обратной связи:**
   * Презентовать результаты работы и получить отзывы от коллег или преподавателей.
   * Учесть полученные замечания для дальнейшего улучшения диаграмм и документации.
7. **Финальная доработка:**
   * Внести финальные правки в диаграммы и документацию на основе полученной обратной связи.
   * Подготовить итоговую версию работы для сдачи или публикации.  
     Следуя этому порядку, можно эффективно выполнить работу и достичь поставленных целей.

### Листинг 2

# 

# Код

# @startuml left to right direction actor Пользователь #LightBlue actor Администратор #LightCoral rectangle "Интернет-магазин" #LightGreen { (Заказать товар) as UC1 #LightCyan (Просмотреть каталог) as UC2 #LightCyan (Оплатить заказ) as UC3 #LightCyan (Отследить доставку) as UC4 #LightCyan (Управлять товарами) as UC5 #LightSalmon (Обрабатывать заказы) as UC6 #LightSalmon } Пользователь -- UC1 Пользователь -- UC2 Пользователь -- UC3 Пользователь -- UC4 Администратор -- UC5 Администратор – UC @enduml

**Диаграмма прецедентов (Листинг 2):**

* + **Актеры**: Пользователь и Администратор выделены различными цветами.
  + **Прецеденты**: Прецеденты для пользователя и администратора имеют разные цвета, что помогает быстро идентифицировать их функции.
  + **Структура**: Прецеденты сгруппированы в прямоугольник, представляющий систему "Интернет-магазин".  
    Эти листинги можно использовать в редакторах, поддерживающих PlantUML, для создания визуализаций, которые помогут лучше понять взаимодействия и функциональность системы.

### Листинг 1

# 

# Код

# @startuml actor Пользователь #LightBlue participant "Интернет-магазин" as Shop #LightGreen participant "Склад" as Warehouse #LightYellow Пользователь -> Shop: Заказать товар Shop -> Warehouse: Подтвердить заказ Warehouse -> Shop: Проверить наличие товара Shop -> Warehouse: Наличие товара? Warehouse --> Shop: Товар есть Shop -> Пользователь: Подтверждение заказа @enduml

**Диаграмма последовательностей (Листинг 1):**

* + **Актеры и участники**: Используются разные цвета для актеров (Пользователь, Интернет-магазин, Склад), чтобы визуально отделить их роли.
  + **Сообщения**: Сообщения между участниками показывают последовательность взаимодействий.

### Выводы:

1. **Улучшение визуализации**: Цветовое кодирование в диаграммах последовательностей и прецедентов значительно улучшает восприятие информации. Оно позволяет быстро идентифицировать роли участников и функции системы, что делает диаграммы более интуитивно понятными.
2. **Различение ролей**: Использование разных цветов для актеров (например, пользователя и администратора) помогает четко разграничить их функции и взаимодействия. Это особенно важно в сложных системах, где множество участников могут взаимодействовать друг с другом.
3. **Упрощение анализа**: Цветовое кодирование позволяет легче анализировать и интерпретировать диаграммы. Пользователи могут быстро находить нужные элементы и понимать, как они связаны между собой, что упрощает процесс проектирования и обсуждения системы.
4. **Структурирование информации**: Группировка прецедентов в прямоугольники и использование цветовых фонов помогает четко структурировать информацию. Это позволяет быстро идентифицировать функциональные возможности системы и их принадлежность к различным ролям пользователей.
5. **Снижение сложности**: Визуальные элементы, такие как цвет и форма, снижают когнитивную нагрузку на пользователей, позволяя им сосредоточиться на содержательной части диаграммы, а не на ее структуре.
6. **Польза для разработки**: Такие диаграммы служат полезными инструментами для команды разработчиков, позволяя им лучше понимать требования, взаимодействия и функциональность системы на этапе проектирования и разработки.  
   В целом, использование цветового кодирования в диаграммах последовательностей и прецедентов является эффективным способом улучшения визуализации и понимания сложных систем, что способствует более продуктивному взаимодействию между участниками проекта.